

Glosario computacional

A

Address (dirección) Existen tres tipos de dirección de uso común dentro de Internet: "Dirección de correo electrónico" (email address); "IP" (dirección internet); y "dirección hardware" o "dirección MAC" (hardware or MAC address).]

Algoritmo Se trata de un conjunto de instrucciones concretas y detalladas mediante el cual se consigue una acción determinada. Por ejemplo, una receta de cocina sería un algoritmo, que indica el número de pasos necesarios para preparar un plato a nuestro gusto.

Ancho de banda Aunque este término procede del mundo de las telecomunicaciones, se suele aplicar a memorias y redes para indicar la máxima cantidad de información simultánea que puede transferir. Lógicamente, cuanto mayor sea dicha cifra, tanto mejor.

Anonymous FTP (FTP anónimo) El FTP anónimo permite a un usuario la captura de documentos, archivos, programas y otros datos contenidos en archivos existentes en cualquier lugar de Internet sin tener que proporcionar su nombre de usuario y una contraseña ("password"). Utilizando el nombre especial de usuario "anonymous", el usuario de la red superara los controles locales de seguridad y podrá acceder a archivos accesibles al público situados en un sistema remoto.

Aplicación Una forma de llamar a los programas que nos permiten trabajar con el ordenador. Puede ser sinónimo de programa, software o paquete.

Árbol La computadora cuenta con una estructura de directorios. Del directorio raíz van partiendo diferentes ramas o subdirectorios, donde se ubican los archivos.

Archivo Información relacionada, tratada como unidad y ordenada en un disco. Su aspecto se define por un nombre que designa el usuario y una extensión que se refiere a su formato ya sea de texto, gráfico, ejecutable, etc.

Arquitectura Con el permiso de los ingenieros y arquitectos, este término se refiere al tipo de estructura hardware de la máquina, PC o Macintosh. Por extensión también se suele aplicar para clasificar los microprocesadores (arquitectura X86 ó 680XX) o el tipo de ranuras de expansión (PCI, EISA...).

ASCII (American Standard Code of Information Interchange) Estándar reconocido que engloba un número de caracteres útiles, entre otros, para todo tipo de procesadores de textos. Se conoce también como el texto sin formato de negrita o cursiva.

Atributos Permiten asociar a los archivos unas características especiales. Hay 4: de sistema, oculto, de sólo lectura y de archivo, además de uno especial que indica que el objeto que lo tiene es un directorio.

Pueden estar activados o desactivados.

- De sólo lectura: (read-only). Sirve para proteger un archivo de forma que sólo se pueda leer y no pueda borrarse ni modificarse.

- De archivo: (archive). Sirve para saber si se ha modificado o no un determinado archivo.

Se activa al crear un programa o modificarlo, aunque se puede desactivar. Es muy útil para copias de seguridad.

- Oculto: (hidden). Sirve para esconder un archivo para evitar que sea procesado por órdenes normales del DOS. No se puede borrar ni copiar y no aparece al hacer un listado del contenido del directorio. Si el archivo es ejecutable se podrá ejecutar sin problemas y si es un archivo de datos se podrán visualizar.

- De sistema: (system). Sirve para identificar los archivos propios del sistema, usados para cargar el sistema operativo. Se puede activar en cualquier archivo y este se comportará como un archivo oculto, pero no se pueden ejecutar.

- De directorio: atributo que indica al sistema que es un directorio; no se puede modificar.

Autoexec.bat Se trata de uno de los primeros programas que carga automáticamente el sistema operativo al arrancar y en el cual el propio usuario puede intervenir para personalizar la computadora al encenderlo.

También llamado archivo de procesamiento de lotes. Algunas de sus funciones son: cambio de fecha y día, Inicialización del ratón, cambio de memoria extendida a expandida, definición de teclado (keyb).

Autopistas Comúnmente llamadas autopistas de la información, se refieren a las redes de comunicación global como Internet, que constituyen los nuevos canales de la cultura y la información. Y al igual que las de verdad, sufren los rigores del tráfico y una mala infraestructura viaria, si bien los accidentes suelen ser menos graves para la integridad física de los usuarios.

AVI Formato de vídeo digital para Windows, con sonido incorporado.

B

Backup Copia de seguridad de los archivos o programas en disquetes.

Bandwidth (anchura de banda) Técnicamente es la diferencia en hertzios (Hz) entre la frecuencia mas alta y la mas baja de un canal de transmisión. Sin embargo, este término se usa mucho mas a menudo para definir la cantidad de datos que puede ser enviada en un periodo de tiempo determinado a través de un circuito de comunicación dado.

Bajar Término en informática para bajar un programa desde Internet de forma remota. En inglés, download.

Base de datos Sistema de almacenamiento de datos muy flexible que permite utilizar la información en función de diversos criterios. Muy útil para las empresas puede ser por ejemplo un archivo de clientes que les permite posteriormente realizar correo personalizado, controlar el porcentaje de compras, seleccionar los que más o menos gastan, etc.

Batch Archivo por lotes. Un archivo que encadena ciertos comandos que son realizados por la computadora cuando se le invoca. Siempre con extensión bat, el más conocido es AUTOEXEC.BAT.

Baud (baudio) Cuando se transmiten datos, un baudio es el número de veces que cambia el "estado" del medio de transmisión en un segundo. Por ejemplo, un módem de 14.400 baudios cambia 14.400 veces por segundo la señal que envía por la línea telefónica. Como cada cambio de estado puede afectar a más de un bit de datos, la tasa de bits de datos transferidos (por ejemplo, medida en bits por segundo) puede ser superior a la correspondiente tasa de baudios.

Beta Se llama así a las versiones no definitivas de los programas que las empresas distribuyen a los especialistas para que pasen diferentes bancos de pruebas. Por supuesto, no se pueden comercializar.

Binario Se trata del código básico de la informática que reduce todo tipo de información a cadenas de ceros y unos, que rigen las instrucciones y respuestas del microprocesador. La información en su más pura esencia. BIOS: Conjunto de procedimientos básicos para el funcionamiento de la computadora. Se encuentran alojados en la memoria ROM, por lo que no se puede modificar su contenido, salvo un pequeño grupo que se encuentra en una memoria no volátil.

Bit (bit, bitio) Unidad mínima de información que puede ser tratada por una computadora. Proviene de la contracción de la expresión "binary digit" (dígito binario).

Bios (Basic Input Output System) Es específico de cada fabricante y se encarga de controlar las unidades hardware de entrada y salida (teclado, impresora, reloj, etc.).

Al encender la computadora el BIOS se lee y se guarda en la RAM cargando el fichero IBMBIOS.COM o IO.SYS.

Bps (bits por segundo) Unidad de medida de la velocidad de transmisión por una línea de telecomunicación.

Browser (navegador) Aplicación para visualizar documentos WWW y navegar por el espacio Internet. En su forma más básica son aplicaciones hipertexto que facilitan la navegación por los servidores de información Internet; los más avanzados cuentan con funcionalidades plenamente multimedia y permiten indistintamente la navegación por

servidores WWW, FTP, Gopher, el acceso a grupos de noticias, la gestión del correo electrónico, etc.

Los más conocidos a nivel mundial son Netscape Navigator y Microsoft Internet Explorer.

Buffer Memoria intermedia que se utiliza en distintos periféricos, como es el caso de la impresora que almacena temporalmente la información que hay que imprimir.

Bus Es una especie de carretera por donde circulan los datos dentro de la computadora comunicando a los diferentes componentes de la placa madre. Hay de varios tamaños, de 16, 32 o 64 bits, que se corresponden con menor o mayor capacidad de transferencia de información y por tanto mayores prestaciones de la máquina.

Buscador Programas de software que te permiten localizar la información dentro de la impresionante maraña de páginas webs. Entre los primeros, y más reconocidos, se encuentran Yahoo!, Altavista y Lycos.

Byte Ocho bits forman un byte o carácter. Se trata de la unidad básica con la que funcionan los PCs. 1.024 bytes son un kilobyte, y un 1.024 Kbytes hacen un megabyte.

C

Cache Memoria que se sitúa entre el procesador y la memoria para acelerar los intercambios de datos.

Cad Siglas de diseño asistido por ordenador (Computer Aided Design). Técnicas que permiten a los dibujantes y proyectistas técnicos acortar sus tiempos necesarios de trabajo, con lo que pueden dedicarse a otros entretenimientos como la horticultura o la filatelia.

CD-ROM Discos compactos de sólo lectura con una capacidad de 600 megas que han hecho posible la revolución multimedia.

Chat (Platica, conversación, charla) Comunicación simultánea entre dos o mas personas a través de Internet. Hasta hace poco tiempo solo era posible la "conversación" escrita pero los avances tecnológicos permiten ya la conversación audio y vídeo.

Chatear Función que permite la conversación en tiempo real y dentro de Internet entre usuarios de cualquier punto del planeta.

Chip Forma genérica de llamar a cualquier circuito integrado y encapsulado. Son como pequeñas «cucarachas» alargadas o cuadradas, de color negro y en cuyo interior podemos tener desde miles a millones de transistores impresos en silicio.

Cibernética Ciencia que estudia el diseño de máquinas automáticas o robots, con objeto de dotarles de inteligencia humana.

Command.com Es un interface entre el usuario y el aparato mediante un conjunto de prompts y mensajes de respuesta a los comandos del usuario.

Es el responsable del análisis gramatical y gestiona las órdenes del usuario (es el procesador de las órdenes).

El COMMAND.COM también es el encargado de gestionar las interrupciones; el sistema de interrupciones dispone de una jerarquía sencilla de prioridades para tratar las interrupciones ocasionadas por los periféricos, cuando el tratamiento de una interrupción termina, se devuelve el control al programa que se estaba ejecutando cuando sucedió la interrupción.

Se ocupa también de tratar los errores que hayan podido producirse durante la ejecución de un programa, devolviendo el control al programa en que se produjo el error si ello es posible, y si no al MSDOS.

Gestiona los comandos internos, que dependen directamente de él.

Comando Archivo especial que especifica a la computadora como desarrollar una tarea.

Compresión Sistema que consiste en reducir el tamaño de un archivo comprimiéndolo con la ayuda de programas como el WinZip.

Computadora Sistema electrónico diseñado para procesar grandes cantidades de datos a alta velocidad con el fin de generar información útil en el proceso de toma de decisiones, dicha información contará con los atributos de oportunidad, veracidad, confiabilidad y exactitud.

Config.sys Es un archivo de sistema. El DOS lo ejecuta antes del autoexec.bat y contiene comandos de configuración del equipo. Dependiendo de las tareas puede que necesitemos una configuración distinta. Sin este archivo o sin algún comando de él el sistema no funciona. Se carga el país (country), carga los dispositivos (device), establece el máximo de archivos a abrir a la vez (files), las zonas temporales de memoria (buffers), etc.

No tiene limitación de tamaño y debe estar situado en el directorio raíz del disco.

Coprocador Compañero del procesador. Chip con capacidad de cálculo matemático que complementa al procesador principal de la computadora. En el caso de Pentium no es necesario instalarlo ya que lo lleva incorporado.

CPU Es el Chip microprocesador que actúa como cerebro con el resto del hardware de la computadora, esta compuesto por la unidad de control y la unidad aritmética lógica.

Cracker (intruso) Un "cracker" es una persona que intenta acceder a un sistema informático sin autorización. Estas personas tienen a menudo malas intenciones, en contraste con los "hackers", y suelen disponer de muchos medios para introducirse en un sistema.

Cuello de botella Límite en la capacidad del sistema que puede reducir el tráfico en condiciones de sobrecarga.

Cursor Señal visual que nos indica el lugar donde se encuentra la entrada de datos.

Cyberspace (Ciberespacio) Término creado por William Gibson en su novela fantástica "Neuromancer" para describir el "mundo" de las computadoras y la sociedad creada en torno a ellos.

D

Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) (Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada para la Defensa) Organismo dependiente del Departamento de Defensa norteamericano (DoD) encargado de la investigación y desarrollo en el campo militar y que jugó un papel muy importante en el nacimiento de Internet a través de la red ARPANET.

Defragmentar El defragmentador de disco incrementa la velocidad de acceso al disco reorganizando los archivos y el espacio libre de su PC, de modo que los archivos se almacenen en unidades contiguas, y el espacio libre se consolide en un bloque contiguo. Un archivo se fragmenta cuando se hace demasiado grande como para que su PC pueda almacenarlo en una sola ubicación de un disco. Cuando esto ocurre, su PC divide el archivo y lo almacena por partes. Los archivos fragmentados se pueden utilizar, pero su PC necesitará más tiempo para acceder a ellos.

Digital Dispositivo o método que utiliza variaciones discretas en voltaje, frecuencia, amplitud, ubicación, etc. para cifrar, procesar o transportar señales binarias (0 o 1) para datos informáticos, sonido, vídeo u otra información.

Digitalización Convertir al lenguaje de la computadora (en bits) cualquier tipo de información gráfica, de vídeo o audio.

Directorio Carpeta que contiene archivos de programa o texto. Imprescindibles para tener ordenada la información en el disco duro. En MS-DOS, el directorio raíz se representa normalmente como C:\. De este cuelgan otros directorios, llamados subdirectorios.

Disco óptico Disco que usa la tecnología láser para el registro y lectura de la información, y que además goza de una excelente vista.

Discos duros Medio de almacenamiento en microcomputadoras, contienen una o más superficies rígidas para grabar datos, cada una cubierta con un óxido metálico que registra cargas magnéticas. Estos dispositivos tienen, sobre los discos flexibles, las

ventajas siguientes: mayor velocidad de acceso, mayor capacidad de almacenamiento y su característica de fijo, lo cual significa que no hay necesidad de estar insertando y retirando discos de algún otro medio de almacenamiento, lo cual sí ocurre en las unidades de discos flexibles.

Disquetes (discos): Hoy en día, el medio de almacenamiento secundario más usado en las microcomputadoras es el llamado disquete, o también disco flexible, diskette, o floppy.

Un disquete es simplemente una hoja circular de plástico recubierta con una capa de óxido de hierro que puede almacenar impulsos magnéticos. Los disquetes vienen en distintos tamaños (identificados por su diámetro).

Actualmente los más comunes son los de 3.5 pulgadas. Las piezas circulares de plástico están encerradas en cubiertas de plástico. El término flexible alude a la ligera consistencia del disco de 5.25 pulgadas usado anteriormente, así como a su flexibilidad para proporcionar almacenamiento.

DNS (Domain Name System) (Sistema de Nombres de Dominio) El DNS un servicio de búsqueda de datos de uso general, distribuido y multiplicado. Su utilidad principal es la búsqueda de direcciones IP de sistemas centrales ("hosts") basándose en los nombres de estos. El estilo de los nombres de "hosts" utilizado actualmente en Internet es llamado "nombre de dominio". Algunos de los dominios más importantes son los siguientes: .COM (comercial - empresas), .EDU (educación, centros docentes), .ORG (organización sin ánimo de lucro), .NET (operación de la red), .GOB (Gobierno en México). La mayoría de los países tienen un dominio propio. Por ejemplo, .MX (México) .US (Estados Unidos de América), .ES (España), .AU (Australia).

Dominio público Se refiere a aquellos programas de libre uso y que no suponen un desembolso previo por parte del usuario. Relacionado con shareware y freeware. Aunque en informática pocas cosas son realmente gratis.

Download (bajar, descargar) En Internet proceso de transferir información desde un servidor de información a la computadora personal.

DRAM Un tipo de memoria RAM dinámica, una de las más utilizadas en la actualidad. Si tienes muchos megas de DRAM tu PC te parecerá un Fórmula 1. En caso contrario, tampoco te desanimas.

Driver Controlador de software que gestiona los periféricos que se conectan a la computadora. Gracias a ellos, puedes instalar todo lo que se quiera en la PC.

E

Electronic mail (E-MAIL) (correo electrónico) Sistema mediante el cual una computadora puede intercambiar mensajes con otros usuarios de computadoras (o grupos de usuarios) mediante redes de comunicación.

En apariencia el correo electrónico es una forma rápida de enviar y recibir "cartas", o su equivalente electrónico. Su principal virtud es que nos permite enviar mensajes a cualquier parte del mundo. Para ello basta con que el usuario de destino tenga cuenta en una máquina que esté en Internet. Normalmente al usuario se le avisa que le ha llegado correo al entrar en la computadora en la cual tiene definido su buzón. Suele ser una máquina multiusuario con la que se conecta, y que le informa de los mensajes que le llegaron.

Tener un buzón en el que recibir el correo, no es ni más ni menos que ser propietario de una cuenta en una máquina de Internet. Si usted dispone de una de estas cuentas, entonces posiblemente puede enviar y recibir correo a cualquier parte del mundo.

Ejecutar Además de los pelotones de fusilamiento, lo hacen los programas de software que ejecutan diversas tareas para las que han sido programadas. Un archivo ejecutable es aquel que puede poner en marcha un programa y se distingue por su extensión *.COM, *.BAT y *.EXE.

Email address (dirección de correo electrónico) Dirección, tipo dominio, utilizada para enviar correo electrónico a un destino específico.

Emulación Cualidad, en general software, que permite a algunas máquinas funcionar como otras de forma que se produce la compatibilidad entre ellas. Una forma de mentir pero con fines honrados.

Encryption (cifrado, encriptación) Como un velado homenaje a los antiguos egipcios, se trata de una forma de proteger nuestros archivos utilizando un sistema de codificación. Se utiliza en los envíos de correo electrónico para que no puedan ser interceptados y descifrados por personas ajenas. Su función es vital a la hora de realizar transacciones comerciales a través de Internet.

Ergonómico Dícese de aquel dispositivo, teclado, ratón, silla, etc., diseñado para la comodidad y calidad de vida del usuario. Se busca tanto la mejora física como la mejora en la forma de trabajar con la PC.

Ethernet (Ethernet) Sistema de red de área local de 10 Mbps. Se ha convertido en un estándar de red corporativa.

Extensión Apellido de un archivo que se muestra con tres letras después del nombre y del punto. Cada tipo de archivo se apellida de forma diferente. Por ejemplo, los documentos de Word se llaman *.DOC; los de Excel *.XLS, etc.

F

FAQ (Frequently Asked Question) (Preguntas más frecuentes) Referidas a un tema específico, es una lista de las preguntas realizadas con mayor frecuencia y sus respuestas. La recolección de este conjunto de cuestiones se suele realizar en Grupos de Noticias (ver "Usenet Newsgroups") y en servidores de listas (ver "listserv") y reflejan las contribuciones de sus propios usuarios. Son un buen punto de partida para

iniciarse en el estudio de algún tema y una base común de conocimientos y discusión para todos sus usuarios.

File transfer (transferencia de archivos) Copia de un archivo desde una computadora a otro a través de una red de computadoras.

File Transfer Protocol (FTP) (Protocolo de Transferencia de Archivos) Protocolo que permite a un usuario de un sistema acceder a, y transferir desde, otro sistema de una red. FTP es también habitualmente el nombre del programa que el usuario invoca para ejecutar el protocolo.

Finger (dedo) Programa que muestra información acerca de un usuario(s) específico(s) conectado(s) a un sistema local o remoto. Habitualmente se muestra el nombre y apellidos, hora de la última conexión, tiempo de conexión sin actividad, línea del terminal y situación de este. Puede también mostrar archivos de planificación y de proyecto del usuario.

Floppy Se trata de un «arcaísmo» con el que se conoce también al disco flexible o disquete. En la actualidad, los floppies vigentes son los de tres pulgadas y media.

Formateo Acción y efecto de dar formato o estructura a un disco o disquete. Se trata normalmente de la última opción que tiene el usuario para hacer un borrón y cuenta nueva, cuando las otras medidas preventivas (antivirus, desfragmentación, reorganización de la memoria, etc.) fracasan.

FTP Protocolo de conexión que se utiliza para bajar y subir archivos de Internet a nuestra computadora. También sirve para el intercambio de información entre diferentes PCs dentro de una red. En inglés, File Transfer Protocol.

G

GIF Formato de intercambio de gráficos. GIF es un formato estándar para archivos de imágenes en WWW. El formato de archivos GIF es muy común, ya que utiliza un método de compresión para reducir los archivos.

GB Gibabyte. Como su nombre indica es un término gigante: 1.024 Mbytes. Los discos duros de moda tienen una capacidad de 3.2 gigas.

Grabar Acción y efecto de almacenar un archivo en un soporte de almacenamiento, un disco o un disquete.

H

Hacker Informático cuyo objetivo es conseguir romper las barreras de seguridad de Internet y acceder a información confidencial. En el fondo son virtuosos informáticos que por llamar la atención son capaces de hacer barrabasadas en los webs más pintados. No todos los hackers comercian ilegalmente con el software ajeno.

Este término se suele utilizar indebidamente como peyorativo, cuando en este último sentido sería correcto utilizar el término "cracker".

Hardware Cuando hablamos de él nos referimos estrictamente a la parte física de la computadora y los periféricos. De todas formas, sería triste llamar a nuestro querido PC literalmente.

Hiperenlaces Dentro de una página web, un elemento, ya sea con texto resaltado, una caja o un icono, que te lleva directamente a otra página. Una forma de economizar la búsqueda en la Red.

Hipertexto Un formato de texto que te permite enlazar conceptos afines. Las palabras significativas aparecen subrayadas o con distinto color dentro de las páginas web o en los manuales on line.

Hoja de cálculo Aplicación compuesta de celdas a las que se puede asociar fórmulas matemáticas y números, y que permite todo tipo de cálculos. Entre las más famosas se encuentran Excel de Microsoft y 1-2-3 de Lotus.

Home Page Esta página es muy hogareña ya que constituye la puerta principal de cualquier web existente dentro de Internet.

Host (sistema central) Computadora que permite a los usuarios comunicarse con otros sistemas centrales de una red. Los usuarios se comunican utilizando programas de aplicación, tales como el correo electrónico, Telnet, WWW y FTP.

Hot Line Servicio telefónico normalmente gratuito que ofrecen las empresas de informática a los usuarios.

HTML (HyperText Markup Language) (Lenguaje de Marcado de Hipertexto) Lenguaje en el que se escriben los documentos que se acceden a través de visualizadores WWW. Admite componentes hipertexto y multimedia.

HTTP (HyperText Transmission Protocol) (Protocolo de Transmisión de Hipertexto) Protocolo usado para la transferencia de documentos WWW.

Hypermedia (hipermedia) Documento que integra información en distintos tipos de formato: texto, gráficos, sonidos y vídeo, principalmente. Es una combinación de hipertexto y multimedia.

I

Icon (icono) Símbolo gráfico que aparece en la pantalla de una computadora para representar determinada acción a realizar por el usuario, ejecutar un programa, leer una información, imprimir un texto, etc.

Internet Es una agrupación de redes de computadoras que permite que todos sus integrantes se comuniquen entre sí utilizando tecnologías similares; actualmente ha

llegado a ser la mayor red de computadoras del mundo. Internet quiere decir "red de redes".

Internet phone (teléfono por Internet) Conjunto de aplicaciones que permiten la transmisión de voz en vivo a través de la red Internet utilizando los protocolos TCP/IP. Este tipo de aplicaciones, todavía en una primera etapa de explotación comercial, supondrán un enorme ahorro para los usuarios en llamadas de larga distancia y un potencial problema para las operadoras de telefonía de voz.

Impresoras Las impresoras producen salida de información en papel utilizando tecnologías de matriz de puntos, térmicas, de ruedas de margarita, chorro de tinta y láser.

Intranet (Intranet) Red propia de una organización, diseñada y desarrollada siguiendo los protocolos propios de Internet, en particular el protocolo TCP/IP. Puede tratarse de una red aislada, es decir no conectada a Internet.

IP address (Dirección IP) Dirección de 32 bits definida por el Protocolo Internet en STD 5, RFC 791. Se representa usualmente mediante notación decimal separada por puntos. Un ejemplo de dirección IP es 193.127.88.345

ISO Organización Internacional de Normalización.

J

Java (Java) Lenguaje desarrollado por Sun para la elaboración de aplicaciones exportables a la red y capaces de operar sobre cualquier plataforma a través, normalmente, de visualizadores WWW.

JPEG Joint Photographic Experts Group. Se trata de un conocido método para comprimir imágenes fotográficas. Muchos exploradores del Web aceptan imágenes JPEG como el formato de archivo estándar para la visualización.

K

Kbps (kilobits por segundo) Unidad de medida de la velocidad de transmisión por una línea de telecomunicación. Cada kilobit esta formado por mil bits.

L

LAN (Local Area Network) (Red de Area Local) Red de datos para dar servicio a un arrea geográfica máxima de unos pocos kilómetros cuadrados, por lo cual pueden optimizarse los protocolos de señal de la red para llegar a velocidades de transmisión de hasta 100 Mbps (100 megabits por segundo).

Lenguajes de programación Los lenguajes de programación cierran el abismo entre las computadoras, que sólo trabajan con números binarios, y los humanos, que

preferimos utilizar palabras y otros sistemas de numeración. Mediante los programas se indica a la computadora qué tarea debe realizar y como efectuarla, pero para ello es preciso introducir estas ordenes en un lenguaje que el sistema pueda entender. En principio, la computadora sólo entiende las instrucciones en código máquina, es decir, el específico de la computadora. Sin embargo, a partir de éstos se elaboran los llamados lenguajes de alto y bajo nivel.

- Lenguajes de alto nivel Por el contrario, son de uso mucho más fácil, ya que en ellos un solo comando o instrucción puede equivaler a millares es código máquina .El programador escribe su programa en alguno de estos lenguajes mediante secuencias de instrucciones. Antes de ejecutar el programa la computadora lo traduce a código máquina de una sola vez (lenguajes compiladores) o interpretándolo instrucción por instrucción (lenguajes intérpretes). Ejemplos de lenguajes de alto nivel: Pascal, Cobol, Basic, Fortran, C++
- Lenguajes de bajo nivel Utilizan códigos muy cercanos a los de la maquina, lo que hace posible la elaboración de programas muy potentes y rápidos, pero son de difícil aprendizaje.
- Lenguaje máquina Lenguaje original de la computadora, un programa debe estar escrito en el lenguaje de la máquina para poder ser ejecutado. Este es generado por software y no por el programador. El programador escribe en un lenguaje de programación, el cual es traducido al lenguaje de máquina mediante intérpretes y compiladores.

Link (enlace, enlazar) Apuntadores hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor a otro, cuando se navega por Internet.

ListServ Es un programa gratuito para automatizar el mantenimiento y la entrega de listas de correo electrónico. Hay listas de muchos temas; algunas son "abiertas" (cualquier persona de la lista puede enviar un mensaje a toda la lista, como en una conversación) y otras "cerradas" (sólo determinadas personas pueden enviar información a ellas).

M

Mbone (red troncal multimedia) Red de banda ancha y alta velocidad que permite actualmente la realización de audio y videoconferencias entre centenares de usuarios remotos mediante dos canales de vídeo y cuatro de audio.

Mbps (megabits por segundo) Unidad de medida de la velocidad de transmisión por una línea de telecomunicación. Cada megabit esta formado por un millón de bits.

Memoria La memoria es el dispositivo por el cual la PC, puede guardar información de manera permanente o parcialmente, y en ella puede desarrollar distintas funciones.

Dentro de estas podemos nombrar cálculos, guardar información, dibujar algo en pantalla y almacenarlo, etc. Sin memoria, nuestras PC's serían inútiles.

Módem La palabra "módem" es la abreviatura de: "MODulador - DEModulador"; y es aquél aparato que se utiliza para conectar 2 computadoras por medio de la línea telefónica.

Como su nombre lo dice, el módem, se encarga de transformar la señal digital que sale de la computadora, en analógica, que es en la forma que viaja a través de las líneas de teléfono comunes (modula la señal); y a su vez, el módem receptor se encarga de "demodular" la señal, transformándola de analógica a digital para ser recibida de nuevo por la computadora.

Existen módems para la línea telefónica normal, módems para línea telefónica celular y módems en que los datos viajan por medio de ondas y existen módems externos, módems internos y los PCMCIA (para laptops).

Últimamente están tomando auge los módems debido a que el acceso a Internet puede ser posible desde su hogar, para esto es necesario tener una PC, un módem y una línea de teléfono, el módem se conecta a uno de los puertos seriales y a la línea.

Mouse Dispositivo de señalamiento llamado también ratón. El usuario arrastra el Mouse a lo largo de una superficie rugosa para maniobrar un apuntador en la pantalla del monitor. Un Mouse desliza una bola de ciertas dimensiones y estos rodamientos se convierten en impulsos eléctricos interpretables por la computadora. Los botones del Mouse permiten ejecutar los comandos.

MS-DOS (Microsoft Disk Operating System) Sistema operativo que inicia la computadora y controla las actividades de la misma. Maneja la secuencia de las operaciones, la entrada de datos, presentación en pantalla de programas e información desde y hacia varios componentes del hardware.

Multimedia Información digitalizada que combina texto, gráficos, imagen fija y en movimiento, así como sonido.

N

Netscape (Netscape) Visualizador WWW creado por la empresa de ese mismo nombre y que en la actualidad se ha convertido en un estándar de facto en este tipo de aplicaciones Internet.

Network (red) Una red de computadoras es un sistema de comunicación de datos que conecta entre si sistemas informáticos situados en diferentes lugares. Puede estar compuesta por diferentes combinaciones de diversos tipos de redes.

O

Octet (octeto) Un octeto esta formado por 8 unidades de información (llamadas "bits"). Este término se usa a menudo en vez de "byte" en la terminología de redes porque algunos sistemas tienen "bytes" que no están formados por 8 bits.

P

Periféricos Se les llama así a los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento secundario, porque están fuera del procesador central.

Personal page (pagina personal) Información sobre una persona almacenada de forma individualizada en un servidor Internet, habitualmente WWW.

PKZIP es una utilidad compartida de compresión para PCs. Para descomprimir estos archivos se utiliza un programa llamado PKUNZIP.

Postmaster (jefe de correos) Persona responsable de solucionar problemas en el correo electrónico, responder a preguntas sobre usuarios y otros asuntos de una determinada instalación.

Protocol (protocolo) Descripción formal de formatos de mensaje y de reglas que dos computadoras deben seguir para intercambiar dichos mensajes. Un protocolo puede describir detalles de bajo nivel de las interfaces máquina - a - máquina o intercambios de alto nivel entre programas de asignación de recursos.

R

Red computacional Sistema de elementos interrelacionados que se conectan mediante un vínculo dedicado o conmutado para proporcionar una comunicación local o remota (de voz, vídeo, datos, etc.) y facilitar el intercambio de información entre usuarios con intereses comunes.

Robot Los "Robots" suelen mencionarse en el contexto de WWW como programas que se mueven por el Web buscando información; por ejemplo, para crear índices en dispositivos de búsqueda o localizar errores en sitios Web o funciones similares.

S

Search engine (motor de búsqueda, buscador, indexador de información) Servicio WWW que permite al usuario acceder a información sobre un tema determinado contenida en un servidor de información Internet (WWW, FTP, Gopher, Usenet Newsgroups...) a través de palabras de búsqueda introducidas por el. Los más conocidos son Yahoo, WebCrawler, Lycos, Altavista, DejaNews, etc.

Seguridad Mecanismos de control que evitan el uso no autorizado de recursos.

Servidor En una red, estación host de datos que proporciona servicios a otras estaciones.

Servidor de archivos Sistema informático que permite a usuarios remotos (clientes) tener acceso a archivos.

Signature (firma) Mensaje de tres o cuatro líneas situado al final de un mensaje de correo electrónico que identifica a su autor. Las firmas con más de cinco líneas suelen estar muy mal vistas.

SIMM Tarjeta delgada con chips de memoria soldados a esta, estos pequeños tableros se conectan a conectores especiales en el motherboard (tarjeta madre).

Software Esta constituido por el Sistema Operativo, programas de aplicación y lenguajes de programación.

T

Talk (conversación, charla) Protocolo que permite a dos personas conectadas a computadoras situados en dos lugares distintos comunicar por escrito entre si en tiempo real. Bajo ambiente UNIX.

TCP/IP Protocolo de control de transmisiones/Protocolo Internet. Es el protocolo estándar de comunicaciones en red utilizado para conectar sistemas informáticos a través de Internet.

Telnet Programa de red que ofrece una forma de conectarse y trabajar desde otro equipo. Al conectarse a otro sistema, los usuarios pueden tener acceso a servicios de Internet que quizás no tengan en sus propios equipos. Bajo UNIX.

Tiempo real Rápida transmisión y proceso de datos orientados a eventos y transacciones a medida que se producen, en contraposición a almacenarse y retransmitirse o procesarse por lotes.

Transferir Trasladar programas o datos de equipos informáticos a dispositivos conectados, normalmente de servidores a PCs.

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo Internet) Sistema de protocolos, definidos en RFC 793, en los que se basa buena parte de Internet. El primero se encarga de dividir la información en paquetes en origen, para luego recomponerla en destino, mientras que el segundo se responsabiliza de dirigirla adecuadamente a través de la red.

Trojan Horse (Caballo de Troya) Programa informático que lleva en su interior la lógica necesaria para que el creador del programa pueda acceder al interior del sistema que lo procesa.

U

Unix Sistema operativo multitarea capaz de administrar varios puestos de trabajo desde un servidor central, capaz de aprovechar al máximo la capacidad de la

computadora. Existen múltiples versiones de diferentes fabricantes, pero cualquier programa desarrollado en una plataforma puede ser exportado fácilmente a otra, siempre que cumpla las normas POSIX.

Upload (subir, cargar) En Internet, proceso de transferir información desde una computadora personal a un servidor de información.

V

Virus Conjunto de instrucciones que ejecuta la computadora que tienen la capacidad de reproducirse y propagarse; durante el proceso de réplica o propagación, pueden sufrir mutaciones y tienden a destruir o alterar la información contenida en un disquete o en el disco duro de una computadora.

W

WAV "wav" es la extensión que utilizan algunos archivos de audio.

WINZIP Es una utilidad de compresión que permite a los usuarios de Windows 95, 3.1 y NT reducir el tamaño de sus archivos para transferirlos más rápidamente a través de Internet. Esta utilidad también descomprime archivos comprimidos con formatos PKZIP o TAR.

World Wide Web (WWW or W3) (Telaraña o Malla Mundial) Sistema de información distribuido, con mecanismos de hipertexto creado por investigadores del CERN en Suiza. Los usuarios pueden crear, editar y visualizar documentos de hipertexto. Sus clientes y servidores pueden ser accedidos fácilmente.

Worm (gusano) Programa informático que se autoduplica y autopropaga. En contraste con los virus, los gusanos suelen estar especialmente escritos para redes. Los gusanos de redes fueron definidos por primera vez por Shoch & Hupp, de Xerox, en "ACM Communications" (Marzo 1982). El gusano de Internet de Noviembre de 1988 es quizás el más famoso y se propago por si solo a más de 6.000 sistemas a lo largo de Internet.

Z

ZIP Al "comprimir" (es decir, hacer una copia de menor tamaño, pero igual) un archivo mediante "pkzip", el archivo resultante se denomina un archivo "zip". Suele terminar con la extensión ".zip".